# **PENDAHULUAN**

## **Latar Belakang Masalah**

Divisi Konsinyasi dan Filateli merupakan bagian manajemen PT Pos Indonesia (persero) yang mengelola produk konsinyasi, prangko dan filateli. Selain produk milik PT Pos Indonesia yaitu prangko dan filateli yang dikelola, Divisi Konsinyasi dan Filateli juga mengelola produk milik pemerintah dan perusahaan swasta lainnya (produk mitra/produk pihak ketiga) yang kita sebut sebagai Produk Konsinyasi seperti materai, asuransi, dan formulir benda konsinyasi (FBK).

Divisi Konsnyasi dan Filateli dalam mengelola produk masih kurang efektif dan efisien, hal ini dikarenakan hasil pendataan barang dari transaksi penerimaan barang, pengembalian barang, pemesanan barang, dan pengiriman barang dimasukan ke dalam Ms. Excel secara manual dan perhitungan untuk membuat laporan bulanan masih secara manual mengakibatkan ketidakakuratan data.

Solusi yang ditawarkan untuk menyelesaikan permasalahan yang telah diuraikan, maka penulis membangun aplikasi inventory gudang PT. Pos Indonesia berbasis desktop yang diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan dalam ketidakakuratan data, pecarian stok barang, pencatatan transaksi, dan pembuatan laporan.

## **Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas terdapat masalah-masalah dalam pengelolaan inventori, diantaranya :

1. Waktu pemasukan data kurang efektif karena terdapat rumus-rumus perhitungan sehingga membutuhkan waktu yang lama.
2. Pencarian data belum efisien karena terdapat data-data yang terpisah.
3. Pembuatan laporan bulanan masih dibuat secara manual.

## **Maksud dan Tujuan**

### **Maksud**

Maksud dari kerja praktek ini adalah menganalisis dan merancang sistem informasi *inventory* PT. Pos Indonesia, (Nama daerah).

### **Tujuan**

Adapun tujuan-tujuan dari kerja praktek di PT. Pos Indonesia bagian *inventory*, sebagai berikut :

* + - 1. Proses persediaan barang terkelola baik oleh sistem aplikasi, baik dalam segi waktu maupun pencarian data.
      2. Memberikan kemudahan bagi pengguna dalam pengelolaan data dan laporan.
      3. Memudahkan dalam pelaporan yang berbasis Dekstop sehingga dapat mengelola data barang tanpa harus ke Ms. Excel terlebih dahulu.
      4. (isi kalua masih ada)

## **Batasan Masalah**

Berikut ini adalah hal-hal yang menjadi batasan masalah dalam kerja praktek ini, diantaranya :

1. Prosedur kerja di bagian *inventory* PT. Pos Indonesia, yaitu prosedur masuk dan prosedur keluar.
2. Data yang digun akan adalah data distribusi barang bidang *inventory*.
3. Pengguna yang terlibat dalam sistem ini adalah pegawai bagian filateli, pegawai bagian materai, dan pegawai IT bidang inventori distribusi pergudangan.

## **Metologi Penelitian**

### **Tahap Pengumpulan Data**

Berikut metode pengumpulan yang digunakan dalan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Studi Literatur

Pada studi ini dilakukan dengan cara mempelajari tentang berbagai topik yang berkatian dengan penelitian berupa buku-buku. Buku-buku tersebut diperoleh langsung dari bagian inventory distribusi pergudangan di PT.Pos Indonesia.

1. Observasi

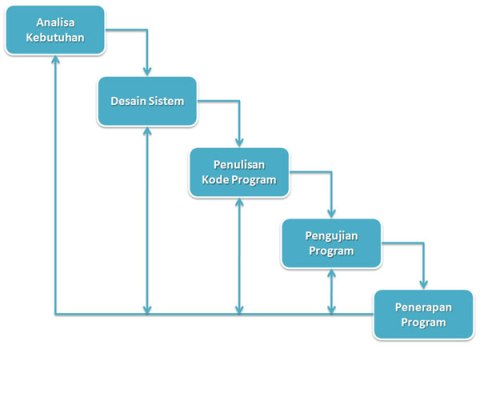
Observasi yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan secara sitematis berdasarkan pengamatan langsung ke PT. Pos Indonesia.

1. Wawancara

Wawancara yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara tanya jawab secara langsung terhadap narasumber yang bersangkutan dengan permasalahan yang diambil, yaitu Bapak Baki selaku penanggunag jawab gudang prangko, Ibu Irni selaku IT, dan Bapak Agus selaku penanggung jawab gudang materai.

### **Tahap Perancangan Perabgkat Lunak**

Tahapan perancangan yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini adalah metode waterfall. terdapat tahap-tahap metode *waterfall* (Gambar 1) yang digunakan dalam kerja praktek ini, diantaranya :



**Gambar 1 Metode Waterfall**

1. Analisa Kebutuhan

Tahap untuk menganalisa permasalahan yang ada untuk mengetahui kebutuhan perangkat lunak.

1. Desain Sistem

Tahap perangcangan sistem yang meliputi alur kerja, cara pengoperasian dan hasil keluaran (output) dengan menggunakan metode UML berdasarkan hasil analisis.

1. Penulisan Kode Program

Tahap penerapan (implementasi) berdasarkan design yang telah dibuat.

1. Pengujian Program

Tahap *testing* terhadap pernagkat lunak yang telah dibuat, untuk mengetahui kekurangan yang terdapat pada perangkat lunak tersebut.

1. Penerapan

Tahap terakhir yang dijalankan setelah aplikasi selesai. Aplikasi dapat berupa pemeliharaan terhadap perangkat lunak seperti perbaikan kesalahan yang belum ditemukan sebelumnya dan penambahan fungsi atau fitur berdasarkan permintaan user.

## **Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang disajikan. Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

**BAB I Pendahuluan**

Bab ini berisi penjelasan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

**BAB II Tinjauan Pustaka**

Bab ini membahas berbagai konsep dasar dan teori yang berkaitan dengan topik

penelitian yang dilakukan dalam membangun perangkat lunak.

**BAB III Pembahasan**

Memberikan penjelasan mengenai analisis dan perancangan perangkat lunak yang dibuat.

**BAB IV Kesimpulan dan Saran**

Menjelaskan tentang kesimpulan dari keseluruhan pembahasan serta saran-saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.